

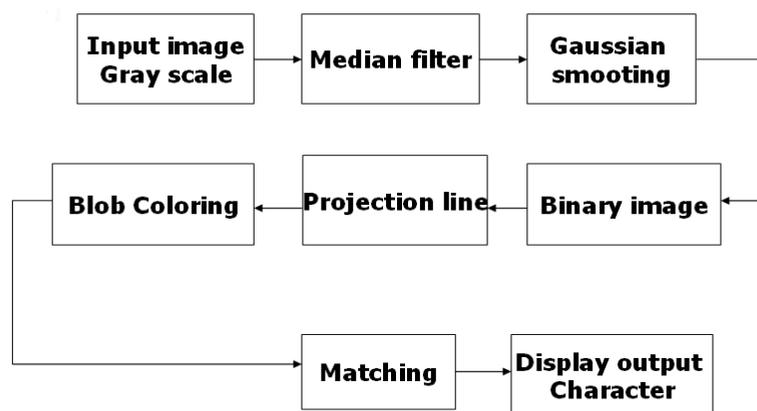
# การแปลงภาพเอกสารภาษาไทยให้เป็นข้อความ ด้วยโปรแกรมแมทแล็บ (Thai Optical Character Recognition by Using Matlab Program)

วรินทร์ นวลทิม\*

\*สาขาวิชาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ภาควิชาวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย  
ราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา 1061 ถนนอิสรภาพ แขวงหิรัญรูจี เขตธนบุรี กรุงเทพฯ 10600

โออาร์ซี (OCR, Optical Character Recognition) เป็นการแปลงไฟล์ภาพจากเอกสารให้ออกมาเป็นข้อความโดยอัตโนมัติ บทความนี้จะเป็นตัวอย่งการแปลงข้อมูลภาษาไทย โดยที่ข้อมูลทางกายภาพทางรูปภาพ (Image) จะมองข้อมูลเป็นรูปภาพ เพราะฉะนั้นเราจะต้องแปลงข้อความที่เป็นรูปภาพ ให้เป็นข้อความภาษาไทยที่ละตัว โดยไม่ต้องพิมพ์

ข้อมูลนั้น และก็สามารถนำไปประยุกต์ในการถอดแผ่นป้ายทะเบียนของรถยนต์ที่วิ่งด้วยความเร็ว หรือตามสัญญาณไฟจราจร ในบทความนี้จะเป็นการใช้โปรแกรมแมทแล็บ (Matlab) (Hansen, 2002; โสรฎา และ กนต์ธร, 2544) ในการแปลงข้อมูลจากภาพให้เป็นข้อความภาษาไทย ดังจะอธิบายการทำงานตามแผนภาพการทำงาน (Block Diagram) ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 แผนภาพการทำงาน (Block Diagram)

ตัวอย่างการสร้างข้อความพิมพ์คำว่า “ทดสอบตัวหนังสือ” แล้วมาทำให้เป็นไฟล์ (jpg) จากนั้นทำเป็นภาพสีเทาขนาด 8 บิตจะมีค่า 0 – 255 หลังจากนั้นก็มาเข้า โปรแกรมกรองค่ากลาง (Median filter ) และทำภาพเบลอและเรียบด้วยวิธีเกาสเซียน(Gaussian Smoothing) เพื่อจะทำขั้นตอนนี้ให้เป็นภาพขาวดำ (Binary Image) จะมีค่าสี 0 – 1 โดยที่สีดำ = 0 , สีขาว = 1 ตามภาพที่ 3 แสดงผลที่ได้เป็น A, B, C, D ซึ่งจะเห็นว่า ภาพ A ได้ผ่านวิธีการทำงานก่อนที่จะได้ภาพ D คือภาพขาวดำ (Binary Image) ภาพได้มีการเปลี่ยนแปลงโดยที่ภาพ B และภาพ C เป็นวิธีการทำภาพเบลอที่เขียนในรูปสมการได้ดังนี้

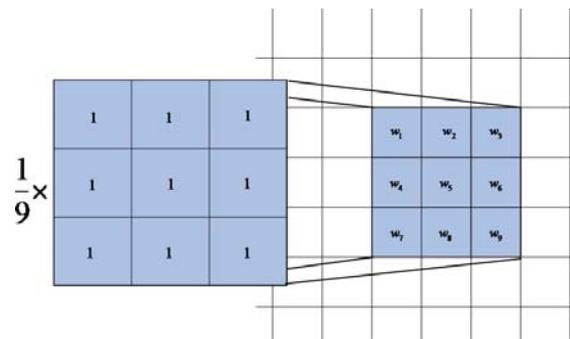
$$R = w_1z_1 + w_2z_2 + \dots + w_{mn}z_{mn} \quad \dots(1)$$

$$= \sum_{i=1}^{mn} w_i z_i$$

เมื่อ  $w$  คือค่าตัวเลขในหน้ากอก  $z$  คือค่าระดับสีเทา(gray scale) ในตำแหน่งที่ตรงกับหน้ากอก  $mn$  คือขนาดของหน้ากอก ดังนั้นสำหรับหน้ากอกขนาด 3x3 สามารถเขียนสมการได้เป็น

$$R = w_1z_1 + w_2z_2 + \dots + w_9z_9 \quad \dots(2)$$

$$= \sum_{i=1}^9 w_i z_i$$



ภาพที่ 2 การกรองภาพด้วยหน้ากอก 3x3

จากภาพที่ 2 การกรองภาพด้วยหน้ากอก 3x3 จากนั้นก็มาทำอัตโนมัติในการปรับค่าที่ใกล้เคียง (Auto Threshold) และปรับภาพขาวดำ (Binary Image) (Jain, 1995; Gonzalez, 2001) ซึ่งจะมีการแบ่งแยกกระหว่างพื้นภาพและตัวหนังสือชัดเจนยิ่งขึ้นดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3 ภาพขาวดำ (Binary Image)

จากภาพที่ 4 ได้นำภาพขาวดำ (Binary Image) ทำวิธีการวิธีการฉายภาพ (Projection Line) (Jain, 1995; Gonzalez, 2001) เป็นวิธีการฉายภาพตามแนวนอนซึ่งจะทำการแยกตัวอักษร

สระและวรรณยุกต์ออกจากกันตามแนวนอน โดยใช้การตรวจเช็คระดับสีพิกเซล (Pixel) ในภาพที่ 4



ภาพที่ 4 การฉายภาพ (Projection Line)

จากภาพที่ 5 วิธีการหาคสีหาบริเวณที่เชื่อมต่อกัน (Blob Coloring Segmentation) เป็นวิธีการในการแยกตัวหนังสือที่ได้จากวิธีการฉายภาพ (Projection Line) มาทำวิธีการวิธีการหาคสี (Blob Coloring) (ศิวาพร, 2548) เป็นเทคนิคที่ช่วยในการหาบริเวณที่เชื่อมต่อกัน มีหลายวิธีด้วยกันแต่นำมาใช้วิธีการหาคสี แบบ 4 จุด

เชื่อมต่อ (Point Connection) ใช้ในการหาบริเวณที่เป็นเส้นรอยต่อ จากนั้นก็จะใช้การตัดตัวอักษร สระและวรรณยุกต์ออกจากกันด้วยโปรแกรมแมทแล็บ(Matlab) (Hansen, 2002; โสโรฎา และ กนัตร์ธ, 2544)



ภาพที่ 5 วิธีการหาคสีหาบริเวณที่เชื่อมต่อกัน (Blob Coloring Segmentation)

จากภาพที่ 6 ทำแบบตัวหนังสือ (Template) และภาพที่ 7 เปรียบเทียบมีตัวอักษร (Matching) เป็นวิธีการทำตัวอักษร สระ และ

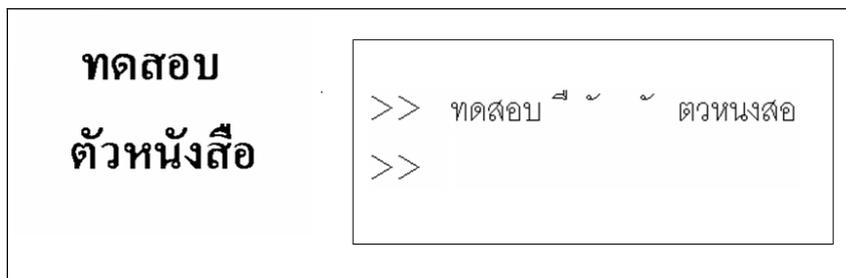
วรรณยุกต์ แล้วเก็บไว้ในรูป (jpg) ซึ่งจะเรียกวิธีนี้ว่าการทำ Template โดยที่ตัวอักษรที่ทำการตัดแยกมาที่ได้จากวิธีการหาคสีหารอยต่อ (Blob

Coloring ) (ศิวาพร, 2548) ก็จะมาทำการ  
เปรียบเทียบมีตัวอักษร สระ และวรรณยุกต์  
อะไรบ้าง โดยเปรียบเทียบระหว่างพิกเซลกับ

พิกเซลจากนั้นก็จะมีปริ้นท์ออกมาให้ดูว่ามี  
ข้อความอะไรบ้าง (ภาพที่ 7)



ภาพที่ 6 ทำแบบตัวหนังสือ (Template)



ภาพที่ 7 เปรียบเทียบมีตัวอักษร (Matching)

### บทสรุป

โออาร์ซี เป็นกระบวนการแปลงไฟล์  
ภาพจากเอกสารให้ออกมาเป็นข้อความโดย  
อัตโนมัติ ซึ่งการทำโออาร์ซีด้วยโปรแกรมแม่ท  
แล็บเป็นวิธีที่ควรนำไปพัฒนาต่อเพื่อนำไปใช้  
ให้ได้ผลดีที่สุด โดยอาจใช้โปรแกรมโอเพ่นซีวี  
(opencv) ในการประยุกต์ใช้กับภาพจริงร่วมกับการ  
ใช้กล้องและประมวลผลสิ่งที่ต้องการ  
ตรวจสอบ เช่น ป้ายทะเบียนรถ เป็นต้น  
โปรแกรมแม่ทแล็บสามารถใช้ในการศึกษาและ  
เป็นประโยชน์กับงานวิจัยบางกลุ่ม และสามารถ

นำไปเขียนต่อโดยใช้โปรแกรมภาษาซีซึ่งใช้  
หลักการเหมือนกันและมีการเขียนที่ซับซ้อนขึ้น  
ทำให้สามารถนำไปใช้เป็นโปรแกรมแปลง  
ข้อความภาษาไทยที่มีข้อความยาวขึ้นได้

### เอกสารอ้างอิง

ศิวาพร ศรีเจริญ. (2548). การค้นหาและการ  
ติดตามวัตถุในระนาบ 2 มิติ. สืบค้นเมื่อ  
วันที่ 2 มีนาคม 2554 จากเว็บไซต์:  
[http://cpe.kmutt.ac.th/previousproject/  
2005/2/ch2.htm](http://cpe.kmutt.ac.th/previousproject/2005/2/ch2.htm)

โศรฎา แจ้เงการ และ กนัฎฐร ชานึประศาสน์  
(2544). การใ้ MATLAB ล้าหรับงาน  
ทางวิศวกรรม (ฉบับปรึบปรุเงครั้งที่ 2).  
จ้งหวัดนครราชสีมา: มหาวิทยาลัย  
เทคโนโลยีสุนารี.

Jain, R., Kasturi, R., and Schunck, B.G.  
(1995). **Machine Vision**. New York:  
McGraw-Hill.

Hansen, J. (2002). **A Matlab Project in  
Optical Character Recognition (OCR)**.  
Retrieved May 10, 2010, from Web site:  
<http://www.ele.uri.edu/~hansenj/projects/ele585/OCR/OCR.pdf>

Gonzalez, R.C. (2001). **Digital Image Processing**.  
2nd ed. USA: Prentice